

# Réponses finale 1

## 1. LES TACHES D'ENCRE

20 + 14 + 58 + 7 = 96 + 3

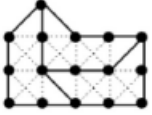
## 2. LES ANNEES A RISQUE

2330

## 3. VRAI OU FAUX ?

4eme

## 4. LES FISSURES



## 5. LES CREPES

4 opérations

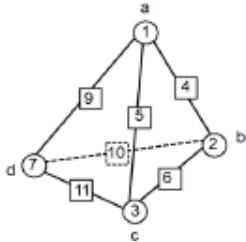
## 6. L'ARAIGNEE

20

## 7. LES CARRES

4	7	3
5	8	6
2	9	1

## 8. LE TETRAEDRE



## 9. CALCUL DECIMAL



## 10. LES DROITES

8 droites

## 11. LA FINALE WPC

2 réponses : 2 OU 3

## 12. LES FERRYS

1 solution : 154 milles marins

## 13. LES PESEES

2 réponses : 3, 6 ET 4, 6

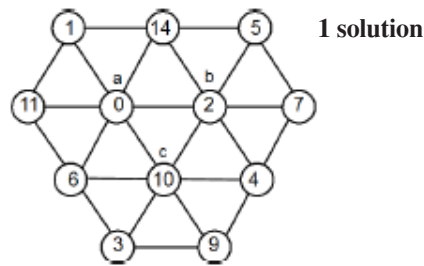
## 14. LA TAUPINIÈRE

850 parcours

## 15. LES NOMBRES DU BONHEUR

1 solution : 40 diviseurs

## 16. LE DIAMANT MAGIQUE



1 solution

## 17. LES BOITES DE THON

1 solution : 259 millimètres

## 18. LES MIRES DE TELEVISION

87 mires

## NOTE AUX CORRECTEURS

Un problème est complètement résolu si le nombre de solutions et les réponses donnés sont justes. On lui attribue alors 1 point et l'intégralité de son coefficient.

Problème 11 :

\* Si une seule solution est donnée et que cette solution est juste, le problème est noté (0 ; 5).

\* Si deux solutions sont données, que ces solutions sont justes et que le nombre de solutions donné est inexact, le problème est noté (0 ; 11).

Problème 13 :

\* Si une seule solution est donnée et que cette solution est juste, le problème est noté (0 ; 6).

\* Si deux solutions sont données, que ces solutions sont justes et que le nombre de solutions a été omis ou est inexact, le problème est noté (0 ; 13).

Dans tous les autres problèmes, lorsque le nombre de solutions est demandé :

\* Si une seule solution est donnée, que cette solution est juste et que le nombre de solutions a été omis, on considérera que ce nombre est 1 par défaut.

\* Si une seule solution est donnée, que cette solution est juste et qu'un nombre de solutions erroné a été indiqué, le problème sera noté (0 ; n).

\* Si une solution fautive est donnée, dans tous les cas, le problème est noté (0 ; 0).